

一の宮サマーフェス『ウォーターバトル』公式ルール

==基本ルール==

- ・本戦は5 v s 5のチーム戦とする。(登録は8名まで可能ですが、途中交代はできません。)
- ・参加者は、小学生以下とする。
- ・フィールドは14m×22mとし、フィールドエンドに2mの防衛ゾーンと給水所を設置する。
- ・指定位置に、各チーム拠点と的(ポイ)を設置する。
- ・水鉄砲は運営側の用意したものを使用する。
- ・水鉄砲は、1人1丁までの使用とする。
- ・参加者は、的(ポイ)のついたヘルメットを着用する。
- ・対戦時は必ずゴーグル、ヘルメット、同色のナンバー付ビブスを着用する。

==勝敗について==

- ・拠点が3点、選手が1人1点、ペナルティーが-1点で、5分間対戦し、全滅するか、最終残った拠点、残り選手の人数を合計し、ペナルティーを差し引いて点数の高い方を勝ちとする。(決勝に限っては時間無制限)
- ・同点の場合はペナルティーがあれば、ペナルティーを犯した回数の多い方の負け。同数の場合は、選手5人全員での「じゃんけん」の勝敗数で、勝ち負けを決定する。

==アウト判定について==

- ・自分の的(ポイ)がすべて破れ、審判員にアウト宣言される。
- ・走ったりした振動で破れた場合もアウトとする。
- ・アウト宣言された人は、速やかに手を上げ、自拠点後ろの防衛ゾーンに入る。(補給防衛要員となれる。)

※アウトはあくまで審判員にアウト宣言された時とします。審判員も常に見ておりますが、判定が遅れる場合もありますので、ご了承ください。

==ペナルティーについて==

- ・対戦中に、相手選手に接触する行為。
- ・審判員にアウト宣言されても、水鉄砲を撃ち続ける行為。
- ・エリア外に出る行為。
- ・自分の的(ポイ)を手や水鉄砲で隠す行為。
- ・声で相手選手を威嚇したり、暴言を吐く行為。
- ・自チームと相手チームの点数を計算し、積極的な行動をしない行為又は、明らかな遅延行為。
- ・その他、審判員がペナルティーと判断した行為。

==その他のルール==

- ・小学3年生以下の選手は、的(ポイ)を2個付けて出場できる。
- ・アウトになった選手は、後ろに下がり自拠点の防衛ゾーンにて、補給防衛要員として参加できる。
- ・小学校入学前の子供は、1チーム1人のみの的(ポイ)を付けず出場できる。ただし、持ち点は0点とする。
- ・選手の合計学年が24以下の場合、大人が1人防衛ゾーンにて補給係として参加できる。※大人は攻撃できない。

==競技コート(イメージ) ==

